**Сценарий 1: Успешная авторизация и переход к главному меню**

1. Игрок запускает приложение.
2. Вводит корректные данные для входа (Username: admin, Password: admin).
3. Нажимает кнопку "Войти".
4. Пользователь успешно авторизован.
5. Открывается форма главного меню .
6. На форме отображается имя пользователя.

**Сценарий 2: Создание новой игры с одним участником**

1. Авторизованный пользователь нажимает кнопку "Играть" на главной форме.
2. Выбирает создание новой игры с количеством игроков = 1.
3. Нажимает "Начать игру".
4. Открывается игровая форма
5. На игровой форме отображаются 6 категорий по 5 вопросов.

**Сценарий 3: Участие в игре и правильный ответ на вопрос**

1. Игрок выбирает категорию и вопрос (например, категория "История", вопрос "В каком году началась Вторая мировая война?").
2. Вводит правильный ответ (1939).
3. Нажимает "Отправить ".
4. Ответ засчитан как правильный.
5. Счет игрока увеличивается на соответствующее количество очков.
6. Вопрос помечается как отвеченный.

**Сценарий 4: Переход в профиль и проверка статистики**

1. Пользователь запускает игру.
2. Вводит корректные данные для входа (Username: admin, Password: admin).
3. Игрок нажимает кнопку "Профиль" на главной форме.
4. Открывается форма профиля.
5. Отображается корректная информация о пользователе (имя, общее количество игр, победы, общий счет).

**Сценарий 5: Многопользовательская игра (5 участников)**

1. Пять игроков авторизуются и подключаются к серверу.
2. Один из игроков создает новую игру с количеством игроков = 5.
3. Остальные игроки присоединяются к созданной игре.
4. Нажимают "Начать игру".
5. Все игроки успешно присоединились.
6. Игра начинается.
7. Все игроки видят одинаковый набор категорий и вопросов.

**Сценарий 6: Неудачная авторизация (неверный пароль)**

1. Игрок запускает приложение.
2. Вводит некорректные данные для входа (Username: admin, Password: wrongpassword).
3. Нажимает кнопку "Войти".
4. Появляется сообщение об ошибке ("Неверное имя пользователя или пароль").
5. Форма входа остается открытой.

**Сценарий 7: Потеря соединения с сервером во время игры**

1. Игрок создает новую игру и начинает отвечать на вопросы.
2. Сервер отключается (через Docker docker-compose down).
3. Появляется сообщение о потере соединения с сервером.
4. Приложение возвращает игрока к форме входа.

**Сценарий 8: Неправильный ответ на вопрос**

1. Игрок выбирает категорию и вопрос (например, категория "География", вопрос "Какая самая маленькая страна в мире?").
2. Вводит неправильный ответ (Мальта).
3. Нажимает "Отправить ответ".
4. Ответ засчитан как неправильный.
5. Счет игрока не увеличивается.
6. Никто не отвечает на вопрос.
7. Время истекает и вопрос закрывается.(помечается отвеченным)